

# Механизмы защиты информации в современных операционных системах

---

Лекция 1: Формальные модели безопасности

---

# Краткое содержание лекции

---

- Формальные модели доступа
    - Дискреционная
    - Мандатная
    - Ролевая
  - Дискреционная модель доступа UNIX
  - Мандатный и ролевой доступ в современных системах
-

# Формальные модели доступа

---

- Назначение
    - Формальное выражение политики безопасности
  - Основные понятия и определения
    - O – объекты системы,
    - S – субъекты системы,
    - R – права доступа
  - Типы моделей
    - Дискреционная (свободная) – Discretionary Access Control,
    - Мандатная (нормативная) – Mandatory Access Control
-

# Дискреционная модель доступа. Модель Харрисона-Руззо-Ульмана

---

- Множества:
  - объектов ( $O$ ),
  - субъектов ( $S$ ),
  - прав доступа ( $R$ )
- Матрица прав доступа  $M$ 
  - ячейка  $M[s,o]$  содержит набор  $\{r\}$  прав доступа субъекта  $s$  к объекту  $o$
- Состояние системы  $Q=(S,O,M)$
- Эволюция системы во времени через изменение матрицы  $M$

	O1	O2	...	On
S1	r,w	r		r
S2		r,w,x		r,x
...				
Sm	r,w	r,w,x		r

# Дискреционная модель (2)

## Эволюция системы во времени

*command*  $\alpha(x_1, \dots, x_k)$

*if*  $r_1$  *in*  $M[x_{s_1}, x_{o_1}]$  *and*

$r_2$  *in*  $M[x_{s_2}, x_{o_2}]$  *and*

...

$r_k$  *in*  $M[x_{s_k}, x_{o_k}]$

*then*

$op_1, op_1, \dots, op_n$

*enter*  $r$  *to*  $M[s, o]$

*delete*  $r$  *from*  $M[s, o]$

*create* *subject*  $s$

*delete* *subject*  $s$

*create* *object*  $o$

*delete* *object*  $o$

□ Модель системы:

- наборы прав доступа, начальных субъектов и объектов,
- начальная матрица доступа
- набор команд  $C$

□ Формальный критерий безопасности: **Начальное состояние  $Q$  является безопасным относительно права  $r$  если не существует последовательности команд, добавляющих в ячейку матрицы  $M$  право  $r$ , изначально отсутствующее в этой ячейке**

□ Проблема безопасности системы:

- Алгоритмически неразрешима,
- Разрешима при ограничениях на команды из множества  $C$
- Ограничения на команды существенно снижают практическую применимость модели

# Мандатная модель доступа. Модель Белла-ЛаПадулы

- Сопоставление субъектам и объектам уровней безопасности
- Наличие двух операций доступа – read и write
- Два простых правила:
  - Запрет чтения сверху
  - Запрет на запись вниз
- Модель системы:  $\Sigma(v, R, T)$ , где  $T: (V \times R) \rightarrow V$  – функция переходов
- Понятие безопасности состояния: безопасность по чтению и записи
- Критерий безопасности системы – достижимость только безопасных состояний
- Проблема безопасности системы:
  - Основная теорема безопасности Белла-ЛаПадула:  
**Система безопасна тогда и только тогда, когда начальное состояние безопасно и при любом переходе не возникает и не сохраняется небезопасных отношений доступа**
- P.S. Уровень безопасности: число или нечто большее ?
  - Уровень допуска + доступные категории

# Мандатная модель (2)

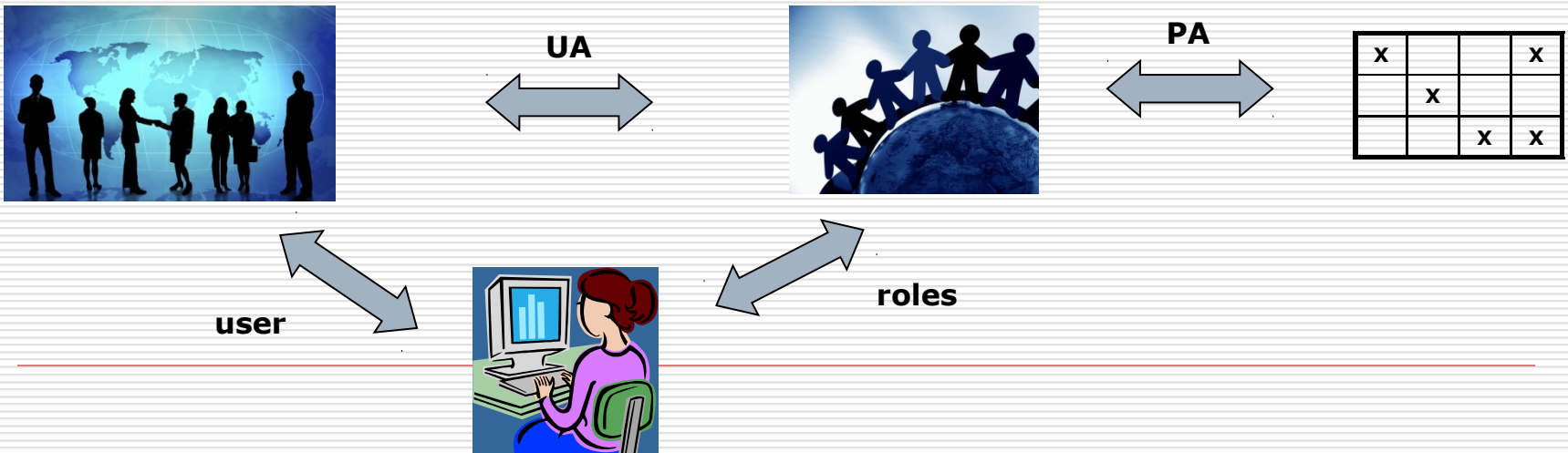
## Модель Биба

---

- К свойствам конфиденциальности добавляются свойства целостности
  - Характеристика целостности
    - Либо запрет на общение субъекта и объекта с разным уровнем целостности
    - Либо снижение уровня целостности при взаимодействии
  - P.S. Мандатные модели – на каком уровне абстракции они действуют ?
-

# Ролевой контроль доступа (Role Based Access Control)

- Замещение понятия "субъект" понятиями "пользователь" и "роль"
- Идея состоит в том, что полномочиями наделяются не конкретные пользователи, а абстрактные роли
- Ролевая модель:
  - U – множество пользователей
  - R – множество ролей
  - P – множество полномочий на доступ к объектам
  - S – множество сеансов пользователей
  - Отношение PA – отображает множество полномочий на множество ролей,
  - Отношение UA – отображает множество пользователей на множество ролей
  - Правила управления доступом определяются функциями:
    - user: S->U
    - roles: S->R
    - permissions : S->P





# Ролевой контроль доступа (2)

---

- Критерий безопасности:  
**Система считается безопасной, если любой пользователь системы, работающий в сеансе  $s$ , может осуществлять действия, требующие полномочия  $p$ , только в том случае, когда  $p \in \text{permissions}(s)$**
  - Управление доступом через назначение набора доступных ролей.
  - Иерархия ролей.
  - Различные типы ролевых моделей в зависимости от вида RA, UA, user и roles отражают различные виды распределения полномочий и ответственности:
    - Взаимоисключающие роли (статическое разделение обязанностей),
    - Ограничения на одновременное использование ролей в рамках одного сеанса (динамическое разделение обязанностей),
    - Количественные ограничения на назначение ролей,
    - Группирование ролей и полномочий
-

# Типовая дискреционная модель доступа в UNIX

---

- Наличие у каждого объекта системы (файла) владельца (пользователя)
- Наличие идентификаторов пользователя и группы пользователя (символических для аутентификации в системе и числовых для определения прав доступа)
- Атрибуты объекта определяют права доступа к нему:
  - чтение, запись, выполнение
  - со стороны владельца, группы и остальных пользователей

XYZ, где X – права владельца, Y – группы, Z – остальных пользователей.

Каждое из чисел получается сложением битов, указывающих на наличие права: 4 – право на чтение, 2 – на запись, 1 – на выполнение.

Альтернативное представление:

```
-rw- r-- -r- user users data-type0.5.4.txt.html  
drwx --- --- user users test/  
drwx r-x r-x user users todo/
```

- Владелец объекта имеет возможность устанавливать права доступа к объекту по своему усмотрению
-

# Типовая дискреционная модель доступа в UNIX (2)

---

- Суперпользователь
    - Root (UID = 0)
    - Имеет доступ ко всем объектам системы, а так же может менять права доступа к объектам и их владельцев
  - Исполнение программ, права программы
    - По умолчанию, программа исполняется от имени пользователя, запустившего ее и получает эффективный идентификатор этого пользователя,
    - Тем самым программа получает права пользователя, запустившего ее,
    - login как начало сеанса работы пользователя в системе
  - Иногда требуется, чтобы программа запускалась с правами владельца, а не реального пользователя
    - Выполнение специфических операций,
    - Атрибут setUID
-

# Мандатный и ролевой доступ в Linux. SELinux

- ❑ Реализация системы принудительного контроля доступа, оформленная в виде модулей ядра
- ❑ Реализует мандатный и ролевой контроль доступа поверх стандартной дискреционной модели UNIX
- ❑ Контроль доступа осуществляется со стороны ядра операционной системы и прозрачно для приложений
- ❑ Управляет файловой системой, дескрипторами, сокетами, сообщениями и сетевыми интерфейсами
- ❑ Правила доступа задаются т.н. политиками SELinux
  - Задают типы ресурсов и домены приложений,
  - Описывают разрешенные операции доступа для приложений из доменов над ресурсами заданных типов,
  - Определяют порядок наследования доменов и ролей запускаемыми приложениями
- ❑ Различные варианты политик:
  - “целевая” политика (накладывает ограничения на стандартные приложения, не ограничивает остальные),
  - “строгая” политика и принцип наименьших привилегий (запрещено все, что не разрешено)

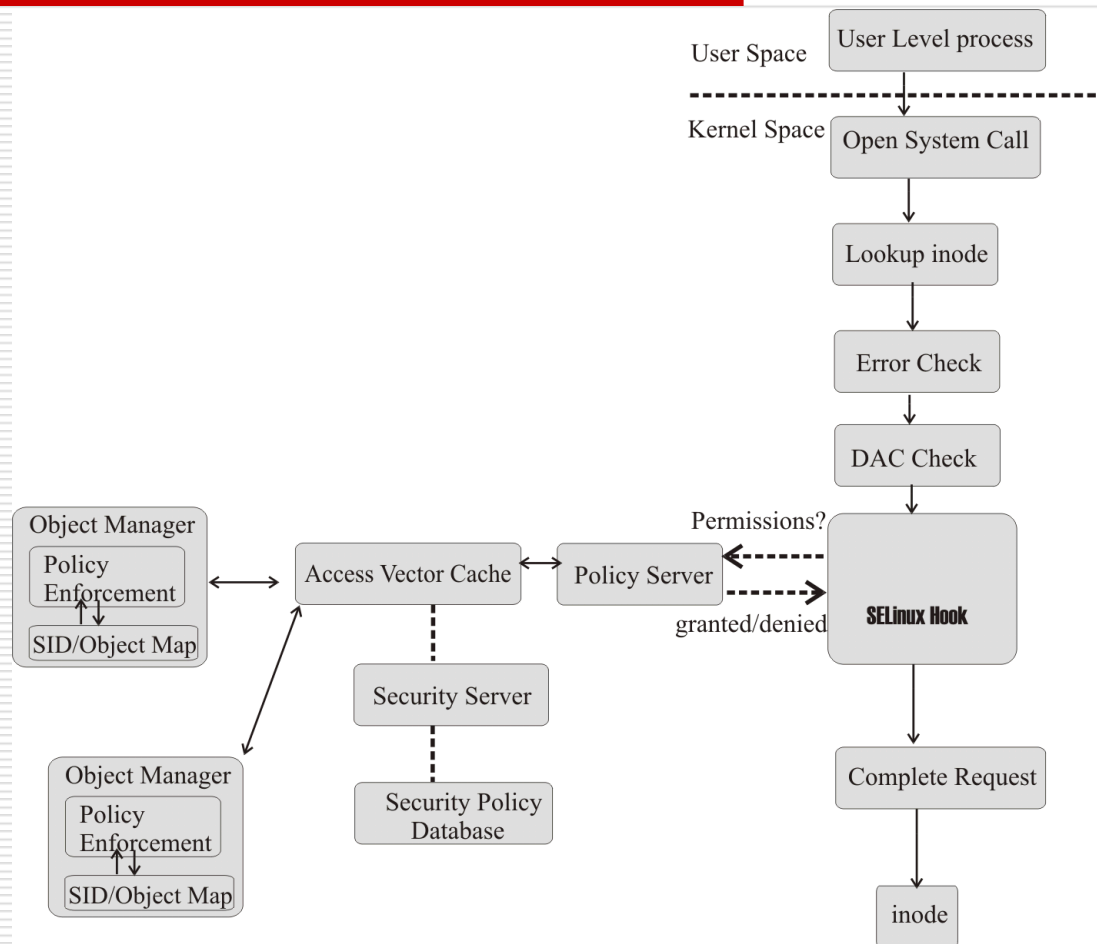
# Мандатный и ролевой доступ в Linux (2). SELinux. Политики безопасности

---

```
# Определение типов для сетевых приложений и публичных документов  
# и разрешение объектам этого типа получать доступ к публичным документам  
type net_app_t;  
/usr/sbin/net_app.*      --      net_app_t  
type public_doc_t;  
/home/user/public/*     --      public_doc_t  
allow net_app_t public_doc_t :file {read write}  
  
# Разрешение пользователям запускать утилиту tcpdump  
domain_auto_trans(userdomain, netutils_exec_t, netutils_t)  
in_user_role(netutils_t)  
allow netutils_t user:chr_file rw_file_perms;
```

---

# Схема принятия решения в SELinux



# Мандатный и ролевой доступ в Linux (3).

## Другие системы

---

### □ GRSecurity

- Набор патчей к ядру
- RBAC

### □ AppArmor

- Модуль ядра
  - Профили определяют к каким ресурсам и с какими правами может иметь доступ приложение
-

---

Вопросы ?

---